

# GRAN BOARD 132

český manuál

**Upozornění:** Šipky jsou sport pro dospělé. Děti nenechávejte hrát bez dozoru. Šipky nehažte směrem k lidem nebo zvířatům - může dojít ke zranění.

## Manuál na zavěšení terče:

1. Naměřte a označte dva metry od země.
2. Lepicí páskou připevněte přiložený instruktážní manuál na zeď tak, aby přerušovaná čára v horní části byla přesně dva metry vysoko.  
! Ujistěte se, že přerušovaná čára je vodorovně a ve správné výšce.
3. Šroubky na zavěšení umístěte na vyznačená místa.  
! Použijte šroubky / hmoždinky vhodné dle materiálu, na který terč zavěšujete.
4. Šroubky zašroubujte částečně tak, aby mezi hlavičkou šroubu a zdí zůstalo 0,6cm.
5. Instruktážní manuál opatrně odstraňte. Z druhé strany je návod na používání aplikace.

## Základní manuál pro obsluhu terče:

Popis terče a skórování

- Target number & Area: Dvacet segmentů označených čísly 1 – 20
- Double Area: Dvojnásobek čísla segmentu
- Triple Area: Trojnásobek čísla segmentu
- Single Area: Stejná hodnota jako číslo segmentu
- Bull (center): Vnější kruh má hodnotu 25, vnitřní je double 25 (50)

## Jak házet šipky

- Každé kolo můžete hodit celkem tři šipky. Toto je základní pravidlo, které platí pro všechny šipkové hry.

## Jak hrát šipky

základní popis tří nejoblíbenějších her

### X01: Nejhranější šipková hra

V aplikaci: Game select > 01Game

- Zvolte variantu hry (startovní číslo).
- Každé kolo hodte tři šipky.
- Započítané body se odečítají od startovního čísla.
- Hra končí, když první hráč dosáhne skóre přesně nula.
- Pokud by hráč skončil s negativním skóre, skóre se resetuje na hodnotu na začátku kola.
- Hra končí po 20. kole.

## **Standard Cricket: Populární a taktická hra**

V aplikaci: Game select > Cricket > Standard

Hraje se pouze na segmenty 15 - 20 + bull

Aby hráč segment uzavřel, je nutné jej třikrát trefit. ( / , X , ⊗ )

Double se počítá jako dva zásaky, triple se počítá jako tři zásahy.

Jakmile hráč segment uzavře, každým dalším zásahem si připisuje výherní body.

Jakmile segment uzavřou všichni hráči, na segmentu již není možné připsat žádné body.

Hráč, který má všechny segmenty uzavřené a zároveň má nejvyšší skóre vítězí.

## **Count Up: Jednoduchá hra pro začátečníky**

V aplikaci: Game select > Practice > Count Up

- Hraje se celkem osm kol po třech šipkách.
- Vyhrává hráč, který má po osmi kolech nejvyšší skóre.

## **3 Kroky ke spuštění hry**

### **Krok 1 - nainstalujte aplikaci**

- pomocí QR kódu v příloženém návodu stáhněte aplikaci GRAN BOARD
- po instalaci aplikace si vytvořte nový účet

### **Krok 2 - vytvořte si kartu hráče**

- kliknutím na ikonu fotoaparátu si můžete nahrát profilový obrázek
- zvolte "Player name" - tedy jméno, které se bude zobrazovat ostatním hráčům

### **Krok 3 - Zapnutí terče / Bluetooth párování**

- zapojte příložený USB-C kabel, nebo vložte 2xAA baterie
- pro funkci LED osvětlení je nutné mít terč zapojený kabelem
- terč zapněte vypínačem na spodní straně terče (pod čísly 7, 19)
- LED indikátor začne blikat červeně a je připravený na párování
- aplikace se s terčem automaticky spojí - LED indikátor začne svítit nepřerušovaně modrou barvou
- Pokud se terč nedaří spárovat s aplikací, postupujte dle návodu v sekci "HELP" na domácí obrazovce v aplikaci GRAN BOARD.