

WINMAU

TON MACHINE SCORER

NÁVOD K POUŽITÍ

UPOZORNĚNÍ!

Nemíchejte staré a nové baterie, nebo různé druhy baterií.

NAPÁJENÍ

Zařízení je napájeno 3x AAA bateriemi. Zařízení je vybaveno funkcí automatického vypnutí po 30 minutách nečinnosti.

DŮLEŽITÉ POZNÁMKY

1. Pro mačkání tlačítek nepoužívejte hrot šipky ani nic jiného ostrého. Může dojít k poškození zařízení. Používejte prst, nebo tyčku s kulatým koncem.
 2. Zařízení potřebuje krátký moment mezi jednotlivými stisknutí tlačítek.
-

POPIS ZAŘÍZENÍ

1. Display hráče
2. Di = Double In indikátor
3. Do = Double Out indikátor
4. Mo = Master Out indikátor
5. Display pro Cricket
6. Display pro zobrazení skóre
7. Display pro zobrazení poslední zaznamenané šipky
8. Zapnutí/Vypnutí tlačítko
9. Minutí a Reset tlačítko
10. Enter/Potvrzení tlačítko
11. Dolů tlačítko
12. Nahorů tlačítko
13. Další tlačítko

(Pro referenci použijte obrázek v Anglickém návodu)

NÁVOD K POUŽITÍ

1. Tlačítkem On/Off zapněte zařízení.
2. Proběhne test displayů. Jakmile skončí uvítací melodie, displeje zobrazí G01 a 301.
3. Použijte tlačítka Up/Down pro výběr hry. Označení hry se zobrazí na displayi hráče. Výběr potvrdíte tlačítkem Enter.
4. Použijte tlačítka Up/Down pro výběr varianty hry a Enter pro potvrzení.
5. Při výběru hry 301 nebo 301 League, použijte tlačítka Up/Down pro nastavení Single/Double/Master varianty. Potvrďte tlačítkem Enter.
L01: Single In/Single Out (nebude zobrazen žádný indikátor)
L02: Double in/Single Out (bude zobrazen Di indikátor)
L03: Single In/Double Out (bude zobrazen Do indikátor)
L04: Double In/Double Out (budou zobrazeny indikátory Di a Do)
L05: Single In/Master Out (budou zobrazeny indikátory Di a Mo)
6. Tlačítka Up/Down vyberte množství hráčů. Je zde celkem 9 možností: 1 – 8 hráčů a pak hra proti virtuálnímu protivníkovi. Tlačítkem Enter spustíte hru. V případě hry více než dvou hráčů budou někteří hráči sdílet display hráče.

Pro tabulku označení jednotlivých her se prosím podívejte do anglického manuálu.